

Regulamin I Powiatowego Konkursu Informatycznego dla gimnazjalistów

1. Organizatorem konkursu jest Liceum Ogólnokształcące im. Tadeusza Kościuszki w Ropczycach.
2. Konkurs odbywa się pod patronatem Starosty powiatu ropczycko – sędziszowskiego.
3. Zawody konkursowe odbędą się w pracowniach informatycznych Liceum 22.03.2018 o godzinie 11.00 i będą trwały 90 minut.
4. Cele konkursu:
 - a. popularyzacja wiedzy i umiejętności informatycznych wśród uczniów szkół gimnazjalnych;
 - b. wyłanianie talentów i wspieranie uczniów uzdolnionych informatycznie;
 - c. motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i poznawania nowych umiejętności;
 - d. rozwijanie zainteresowań, pogłębianie wiedzy i umiejętności informatycznych;
 - e. wprowadzenie gimnazjalistów w atmosferę przyszłych egzaminów;
 - f. diagnozowanie umiejętności uczniów pod kątem odkrywania talentów programistycznych;
 - g. przygotowanie uczniów do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia w klasach z informatyką w zakresie rozszerzonym;
 - h. promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.
5. Konkurs skierowany jest do uczniów wszystkich klas gimnazjów z terenu powiatu ropczycko – sędziszowskiego.
6. Udział w konkursie jest dobrowolny.
7. Konkurs poszerza treści podstawy programowej przedmiotu Informatyka w gimnazjum.
8. Każda szkoła może zgłosić do konkursu 1 uczestnika oraz jednego rezerwowego.
9. Uczniowie zgłaszani są do konkursu na kartach zgłoszeniowych, dołączonych do niniejszego regulaminu.
10. Organizator nie finansuje kosztów przejazdu.
11. Przebieg konkursu:
 - a. gimnazja otrzymają informacje zawierające zaproszenie, regulamin konkursu oraz kartę zgłoszenia;
 - b. każda szkoła wyłania uczestników;
 - c. karty zgłoszeniowe należy przesłać:
 - pocztą na adres: Liceum Ogólnokształcące im. Tadeusza Kościuszki, ul. Mickiewicza 12, 39 – 100 Ropczyce,
 - faksem pod numer: (17) 2227402,
 - e-mailem: lorop2@wp.pl;
 - d. termin zgłoszenia udziału w konkursie upływa 09.03.2018 r. (data otrzymania zgłoszenia przez organizatora);
 - e. uczniowie zgłaszają się do konkursu pod opieką nauczyciela;
 - f. uczniowie zgłaszający się do konkursu muszą mieć przy sobie: ważną legitymację szkolną oraz podpisaną przez rodziców/opiekunów prawnych zgodę na przetwarzanie danych osobowych;

- g. wyniki konkursu zamieszczone zostaną na stronie internetowej szkoły w czasie do 7 dni od terminu konkursu;
 - h. zwycięzcy zostaną zaproszeni na uroczyste rozdanie nagród odrębnym pismem (email);
 - i. opiekunowie nagrodzonych otrzymują podziękowanie za osiągnięcia w pracy z uczniem zdolnym;
 - j. każdy uczestnik konkursu poznaje treść zadań konkursowych dopiero w momencie rozpoczęcia zawodów i rozwiązuje zadania samodzielnie;
 - k. w czasie trwania konkursu nie wolno korzystać z innego oprogramowania niż oprogramowanie konkursowe, nie wolno również porozumiewać się z innymi osobami, także za pomocą technicznych środków łączności, takich jak poczta elektroniczna, telefon komórkowy itp.;
 - l. o podziale nagród decyduje komisja konkursowa, w której skład wchodzi nauczyciele informatyki Liceum.
12. Wszelkie sytuacje nieobjęte niniejszym regulaminem rozstrzyga organizator konkursu.
13. Ewentualne pytania odnośnie konkursu prosimy kierować na adres e-mail: lorop2@wp.pl
14. Do dyspozycji uczniów przy rozwiązaniu zadań konkursowych będą na komputerze Microsoft Excel oraz środowisko programistyczne: CodeBlocks, Dev C++, Python (do wyboru przez ucznia).
15. Zakres tematyczny konkursu obejmuje rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji z wykorzystaniem komputera, stosowanie podejścia algorytmicznego. Uczeń:
- a. zna pojęcie algorytmu, przykłady algorytmów rozwiązywania różnych problemów;
 - b. rozwiązuje proste problemy dotyczące:
 - wykonywania prostych operacji na liczbach,
 - zamiany reprezentacji liczb między systemami dziesiętnym i binarnym,
 - obliczania wartości elementów zadanego ciągu liczb,
 - znajdowania wyróżnionego elementu w zbiorze,
 - sortowania zbioru elementów,
 - obliczania przybliżonych wartości pierwiastka kwadratowego oraz miejsca zerowego funkcji,
 - wyszukiwania wzorca w tekście, szyfrowania,
 - wybranych zagadnień geometrycznych;
 - a. stosuje inne narzędzia (aplikacje) do komputerowego rozwiązywania problemów np. arkusz kalkulacyjny;
 - b. testuje swoje programy, weryfikuje ich poprawność.

FORMULARZ ZGŁOSZENIA

udziału w I Powiatowym Konkursie Informatycznym dla gimnazjalistów

Nazwa szkoły:.....

Adres:.....

Telefon, Faks:.....

Uczeń 1:

Imię.....

Nazwisko.....

Klasa.....

Uczeń 2 (rezerwowany):

Imię.....

Nazwisko.....

Klasa.....

Opiekun uczniów.....

.....

Data zgłoszenia

.....

Podpis i pieczęć

Dyrektora Szkoły

.....
Miejscowość i data

**ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH ORAZ
ZEZWOLENIE NA ROZPOWSZECHNIANIE WIZERUNKU (dziecka)**

.....
Imię i nazwisko dziecka

.....
.....
Nazwa i adres szkoły

OŚWIADCZENIE

Oświadczam, że wyrażam zgodę na udział mojej córki/mojego syna w ***I Powiatowym Konkursie Informatycznym dla gimnazjalistów*** organizowanym przez Liceum Ogólnokształcące im. Tadeusza Kościuszki w Ropczycach.

Znam i akceptuję zapisy regulaminu konkursu.

W związku z powyższym wyrażam zgodę na wykorzystanie danych osobowych oraz wyników uzyskanych przez moją córkę/mojego syna zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 ze zmianami).

.....
Data i czytelny podpis osoby składającej oświadczenie